

# Die Affen rasen durch den Wald

Ein Naturerlebnisprogramm für die 1. – 4. Klasse

Buchbar als Ein- bis Dreitagesprogramm

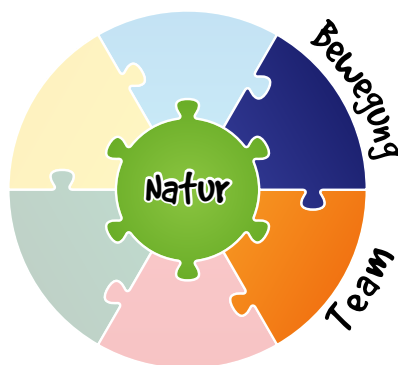


Na klar, bei uns gibt es keine Affen. Aber was würden die Affen machen, wenn sie in unseren Wäldern leben würden? Sie würden die Pflanzen untersuchen und feststellen, ob man sie essen kann. Sie würden die Bäume kennen lernen, weil sie darin wohnen. Sie würden als Affenfamilien Nester bauen, auf Nahrungssuche gehen und durch den Wald toben. Sie würden Ihre Erfahrungen mit anderen Tieren machen, die den gleichen Lebensraum bewohnen.



Wir laden Sie dazu ein, spielerisch die Natur zu erleben.

Spaß und Bewegung stehen bei diesem Programm im Vordergrund, ganz nebenbei kann ihre Klasse das Zusammenarbeiten üben, etwas über ökologische Zusammenhänge lernen und die motorischen Fähigkeiten trainieren.



Wir versprechen Ihnen eine ereignisreiche Zeit in der Jugendherberge mit Naturerlebnisaktionen, Geländespielen, Affenrallye, Bau- und Tarnaktionen.

## Inhalte:

- » Tobe- und Bewegungsaktionen
- » Waldrallye und Geländespiele
- » Aktionen für ein gutes Miteinander (Spielregeln und Zusammenhalt)
- » Naturerlebnisaktionen und Sinneserfahrungsspiele
- » Forschungsaufgaben zu Waldtieren

„Nacht aktiv“: Ergänzend zu diesem Programm können Sie eine spannende Nachterlebnisaktion buchen.

## Ort:

Das Programm ist in verschiedenen Jugendherbergen buchbar. Wir beraten Sie gerne.

## Weitere Informationen:

Arillus gemeinnützige GmbH

Tel. 0551 – 38 94 783, [info@arillus.de](mailto:info@arillus.de)

## 1. Tag: Den Wald als Lebensraum erspielen

Heute lernen wir zunächst den Wald als Lebensraum kennen. Als Affen erkunden wir dabei Bäume, Pflanzen und Tiere aus einer ungewöhnlichen Perspektive. Im Geländespiel ist innerhalb der Affenfamilie Zusammenhalt gefragt. Es gilt die „Nahrung“ gemeinsam sicher zum Nest zu bringen ...

### Programmblock 1 / 9:00 Uhr

- » Ab in den Wald!
- » Rum' um die Bäume – Naturerlebnisaktionen zum Thema Bäume
- » Käfer und andere Krabbeltiere – Affennahrung? Untersuchung der Bodenfauna
- » Bananenklau – Ein Tobe- und Bewegungsspiel

### Mittagessen / 12:00 Uhr

- » Mittagspause (Jugendherberge)

### Programmblock 2 / 14:00 – 17:00 Uhr

- » Wir werden zu Affenfamilien
- » Geländespiel- Laufen, Bauen und als Team zusammenhalten

### Programmblock 3 (zusätzlich buchbar) ca. 1 Stunde

- » „Nacht aktiv“ – Nachterlebnisaktion am Vorabend oder im Anschluss an das Programm. Mit spannenden Aktionen geht es auf geheimnisvollen Wegen in die Nacht.

## 2. Tag: Als Affenfamilie unterwegs

An diesem Tag sind einige spannende Aufgaben zu bewältigen. Gemeinsam durchqueren wir das Tal der Klapperschlangen und machen uns auf die Suche nach getarnten Tieren. Anschließend bereiten wir füreinander eine Rallye vor. Hier sind Köpfchen und Geschick der Affen gefragt ...

### Programmblock 4 / 9:00 Uhr

- » Gedränge im Affen-Nest  
Ein Tobe- und Bewegungsspiel
- » Im Tal der Klapperschlangen – hier ist Mut gefragt!
- » Täuschen, Tarnen und Mimikry

### Mittagessen / 12:00 Uhr

- » Mittagspause (Jugendherberge)

### Programmblock 5 / 14:00 – 17:00 Uhr

- » Die Affenrallye
- » Von Bananen und Kokosnüssen  
– eine Problemlösungsaufgabe
- » gemeinsamer Abschluss und Rückweg zur Herberge



Fotos: Arillus; akurtz; iStockphoto